



Le rallye pédestre Pique-Collines, à Riedisheim, c'est deux parcours et une chasse au trésor avec des questions, des jeux et des énigmes. Photo L'Alsace



Exemple de question tirée du Guide de l'aventurier : « Quel animal vous accueille à la cabane ? ». Il fallait être observateur pour ne pas rater le chat. Photo L'Alsace/CBe



Sur les deux parcours du rallye pédestre, des amateurs proposaient des épreuves et des jeux aux participants. Photo L'Alsace

LOISIRS

Tous les jeux sont dans la nature

Pour concilier aventure, nature et culture, la Ville de Riedisheim, avec l'aide de Have Fun 68, a organisé, début juillet, la deuxième édition du rallye pédestre Pique-Collines. Architecture, paysages, faune, flore : la découverte passe par des devinettes, des énigmes, des jeux et des épreuves pour lesquels observation et logique sont nécessaires. Prochain terrain de jeu à Zimmersheim, fin août.

Textes : Céline Bechler

« Rallye pédestre Pique-Collines. Petits et grands, l'aventure vous attend ! » En ce beau et chaud dimanche de juillet, il n'en fallait pas moins pour attirer la (modeste) joueuse que je suis. Baskets aux pieds, sac sur le dos et stylo dans la poche, direction la salle des quilleurs (Les Douze) à Riedisheim, au cœur de la plaine sportive du Waldeck, afin de voir de quoi il en retourne.

Là, dans une petite cabane en bois, Eric Harnist, le président de l'association Have Fun 68, nous accueille en tenue de chevalier. C'est la deuxième année que ce « gameur » (lire l'encadré à droite) met sa passion du jeu et des énigmes au service de la Ville de Riedisheim pour organiser - avec les arboriculteurs et les quilleurs locaux - Pique-Collines, un rallye pédestre qui allie jeux, nature et culture. Moyennant la somme de 2 € par adulte et 1 € par enfant, Eric Harnist nous remet une enveloppe blanche fermée et nous souhaite bonne chance. À l'intérieur, des billets de banque miniatures, une feuille de papier marquée d'un trait noir (qui s'avèrera être le morceau d'un plan à reconstituer) et le précieux Guide de l'aventurier.

Une chasse au trésor, deux parcours

Une chasse au trésor dans le parc Wallach et deux parcours s'offrent à nous : une boucle de 2 km essentiellement sur le ban de la commune (rue d'Alsace) et une autre de 4 km dans la forêt du Waldeck vers le quartier du Riesthal. La matinée est déjà très chaude, la forêt semble donc la meilleure option. C'est parti. On emprunte le chemin forestier qui longe le centre équestre par la gauche et on se dit qu'il serait peut-être bon de jeter un œil sur le livret de jeu.

Première surprise, il est épais et fourni : pas moins de 45 questions pour le parcours choisi (25 pour le petit, huit énigmes pour la chasse au trésor), sans compter les 20 ques-



Même si certaines questions ne sont pas faciles, le rallye pédestre Pique-Collines, à Riedisheim, offre un bon moment en famille ou entre amis pour faire naître l'esprit d'aventure et le goût du jeu. Photos L'Alsace/Darek Szuster

tions supplémentaires de culture générale et les bonus ! Et ça commence fort avec la première question sur le nom de l'équipe de foot américain de Riedisheim. On se dit qu'à ce rythme-là, si tout est basé sur les seules connaissances (« Cette forêt s'étend sur cinq communes, lesquelles ? », « Quelle est la hauteur de la grande antenne de Mul-

house ? »), c'est pas gagné ! On a oublié que les vrais joueurs comme Eric Harnist aiment la logique et l'observation. Du coup, on ne s'effraye pas face à des questions telles que « Reconstituez la phrase avec les lettres suivantes : AAACDDDEE-FHILNORRRUUW » ou « Quelle lettre est la plus proche de vous en ce moment ? », puisque la réponse se

trouvera forcément sous nos yeux.

Sur le chemin, nous apercevons un homme habillé d'une cape noire. Il nous invite à jouer à un jeu de dés et d'estimation : chaque joueur possède cinq dés dans un gobelet et doit estimer le nombre de 1, de 2, de 3, de 4, de 5 ou de 6 (selon le chiffre choisi à l'avance) qui va sortir des gobelets de tous les joueurs.

La chance nous sourit

« Vous êtes la troisième équipe qui passe : les premiers ont perdu 40 € et les deuxièmes n'ont pas voulu jouer pour ne pas perdre d'argent », explique Sébastien, alias Smiorgan, membre de Have Fun 68. La chance nous a souri et nous repartons plus riches ! « Vous allez croiser une musicienne qui va vous demander une pièce de puzzle, indique l'animateur en nous tendant l'objet en question. Mais attention, sur la route, des brigands vont vouloir s'en emparer... » Prévenus, nous échaufaudons une stratégie pour leur échapper et res-

tons sur nos gardes... Ce n'est que plus tard que nous comprenons qu'il n'y a jamais eu de brigands !

Arrivés dans les jardins de Riedisheim, nous rencontrons Mylène et Aline pour une nouvelle épreuve : la première chante, la seconde joue de la guitare et nous devons trouver le nom de l'artiste ou du titre pour obtenir des points et poursuivre notre chemin. Banco sur Hallelujah de Leonard Cohen (ou Jeff Buckley, au choix), mais on sèche sur Annie Lennox...

Du fil à retordre

La balade se poursuit le long du parc sportif du Waldeck - avec de nombreuses questions sur la faune et la flore - jusqu'à l'abri Alfred-Schoen où Jean-Paul Ahr, éducateur nature à l'association NatuRhena, nous accueille avec toutes ses trouvailles : feuilles, fleurs, cônes, plumes, crânes... À nous de déterminer ce qui est quoi ou qui (impressionnants, les crânes de sanglier et de blaireau). Les fleurs nous ont donné du fil à retordre, mais nous avons appris plein de choses.

De retour au point de départ, nous croisons un jeune couple pressé. Joueurs, ils viennent d'Ingwiller, dans le Bas-Rhin (une petite trotte quand même !), pour effectuer les trois parcours et engranger le maximum de points. « Il y a certaines choses comme le trésor final qui ne sont accessibles qu'en effectuant les trois parcours », nous expliquent-ils.

Dans la cabane, le chevalier Eric, aidé de Claudine, corrige les premiers livrets de jeu. « Cette année, 35 équipes ont participé, soit entre 120 et 130 personnes », explique de l'an dernier, se réjouit-il. L'idée, c'est que les gens prennent du plaisir, apprennent des choses, s'amusent et prennent goût à jouer plutôt que de rester enfermés chez eux. » Objectif atteint. On repart ravi d'avoir découvert de nouveaux endroits, d'avoir fait fonctionner nos méninges, d'avoir été au contact de la nature et avec l'envie de revivre l'aventure à Zimmersheim.

Jeux insolites

L'association Have Fun 68, créée en septembre 2014 à Riedisheim, s'est donné pour ambition d'organiser des événements insolites et ludiques grandeur nature. Outre les quiz de culture générale mensuels (à la Maison jaune à Riedisheim) et l'initiation au trollball, Have Fun 68 compte déjà à son actif un Cluedo géant à Morschwiller-le-Bas, un Scotland Yard grandeur nature à Lutterbach, deux éditions de Pique-Collines à Riedisheim (et bientôt le Zim Tour de Zimmersheim), sans oublier une participation constante au festival du jeu mulhousien Happy Games.

L'association a plus d'un tour dans son sac et veut voir plus grand : les 7, 8 et 9 octobre, le président Eric Harnist et son équipe de bénévoles passionnés organisent le Festival du jeu insolite à Riedisheim. Au programme de cette première édition : des scènes de crime pour enquêter par équipe (relever des indices et retrouver les cinq coupables), des wanted grandeur nature (gagner des duels contre des adversaires), trois « murder party » pour débutants (La croisière s'amuse), initiés (Le rêve d'Ivy), experts (De humani corporis fabrica), des mini-jeux en équipe, un quiz enfants contre parents et un quiz géant pour tester sa culture générale à travers de nombreux exercices.

EN SAVOIR PLUS Tous les détails (scénarios, horaires, tarifs...) du Festival du jeu insolite sont disponibles sur le site internet de l'association havefun68.wix.com/havefun68 ou auprès du président Eric Harnist au 06.84.98.18.81.



Première épreuve sur le parcours n° 1, en pleine forêt du Waldeck : défier le chevalier Smiorgan au jeu de dés et d'estimation Perudo. Photo L'Alsace/CBe



Nouvelle rencontre sur le parcours n° 1 avec Mylène et Aline pour une épreuve musicale, un moment de grâce et de poésie dans les jardins de Riedisheim. Photo L'Alsace/CBe



Dernière animation sur le chemin du retour avec l'association NatuRhena pour trouver le nom de fleurs, de cônes, reconnaître des plumes, des crânes... Photo L'Alsace/CBe